

# Lehrgang in Trier mit Meister K. Asai (8. Dan)

10. und 11. September 2022

Samstag, 16:00–18:30 & Sonntag, 10:00–12:30

in der Sporthalle Schöndorf

(Wegbeschreibung siehe Rückseite)

Bitte unbedingt Jo und Bokken mitbringen!

Übernachtungen sind im Dojo in der Zeughausstraße 8 möglich.

(Bitte Schlafsack und Iso-Matte mitbringen!)

Beitrag für Erwachsene: 60,00 Euro (1 Einheit: 30,00 Euro)

Beitrag für Jugendliche und Kinder: 30,00 Euro (1 Einheit: 15,00 Euro)

## Anmeldung:

Bitte sagt Bescheid, dass Ihr kommt; **Anmeldung bitte per Mail an: [info@aikido-in-trier.de](mailto:info@aikido-in-trier.de)**

**Gemeinsames Essen am Samstag:** Bitte schreibt in Eurer Mail-Anmeldung, ob Ihr abends mit essen gehen möchtet; wir schauen, dass wir ein Restaurant reservieren.

Ein **Corona-Test** ist nicht mehr verpflichtend; wir fänden es aber schön, wenn Ihr vorher einen machen würdet.

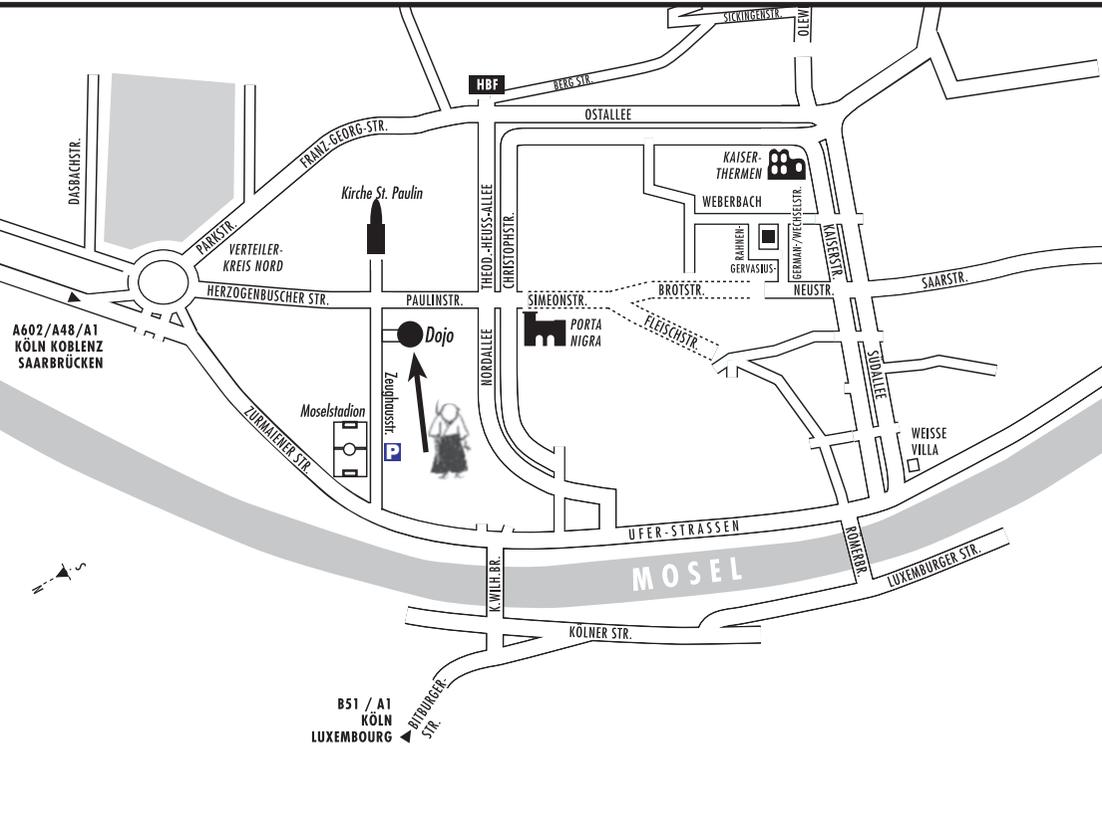


20 Jahre  
aikido schule

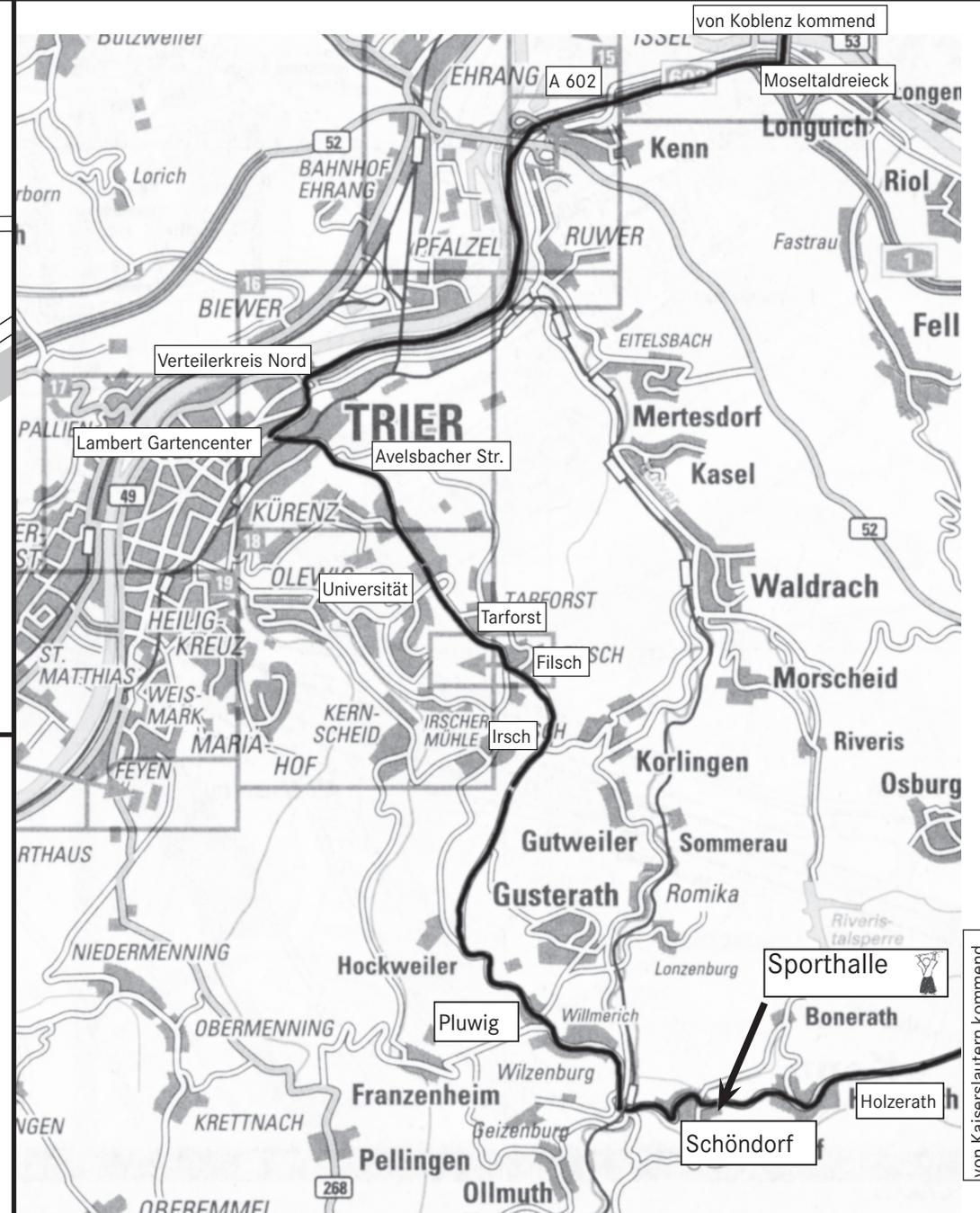


trier e.V.

## Dojo Aikido-Schule



## Sporthalle Schöndorf (Lehrgang)



### Wegbeschreibung nach Schöndorf

Von der A1/A48 von Koblenz kommend -> beim Moseltaldreieck auf die A602 -> in Trier auf den Verteilerkreis Nord (vgl. Karte oben) -> auf dem Verteilerkreis die 2. Ausfahrt nehmen (Parkstr./ Franz-Georg-Str.) -> bei der 1. Ampel (Gartencenter Lambert auf der rechten Seite) links einordnen und abbiegen (Avelsbacher Str.) -> Avelsbacher Str. entlang in Richtung Uni fahren (immer geradeaus) -> an der Uni vorbei (immer geradeaus) -> an Filsch vorbei -> an Irsch vorbei -> an Gusterath vorbei -> immer geradeaus in Richtung Pluwig -> durch Pluwig hindurch und immer geradeaus in Richtung Schöndorf -> in Schöndorf geradeaus durch den Ort durch -> die letzte Straße vor dem Ortsschild rechts (Bergstraße) -> Geschäft!

Von der A1 von Kaiserslautern kommend -> Ausfahrt Reinsfeld -> Richtung Holzerath -> von Holzerath kommend in die erste Straße in Schöndorf links abbiegen (Bergstraße) -> Geschäft!

Adresse für die Navi-Nutzer: Bergstraße, 54316 Schöndorf

von Kaiserslautern kommend